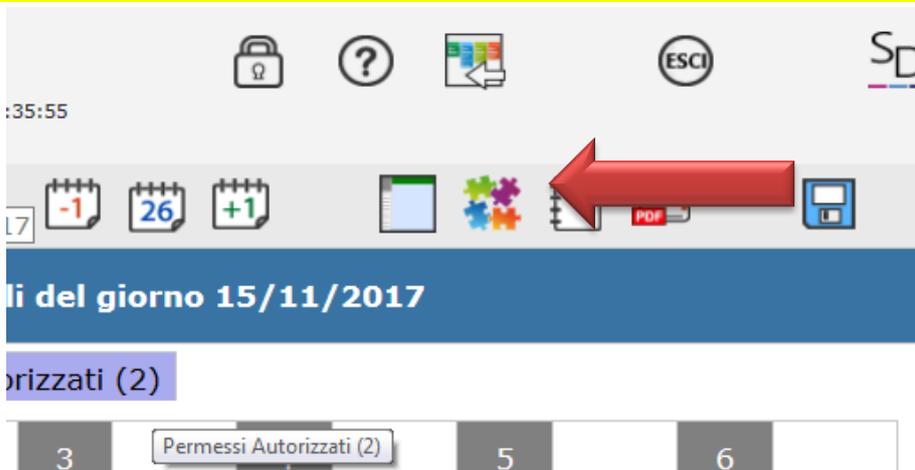
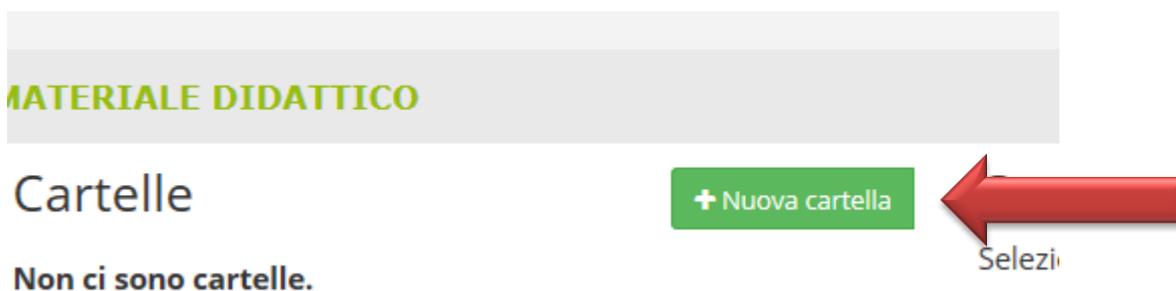


PROCEDURA PER L'INSERIMENTO DELLE PROGRAMMAZIONI DI CLASSE (coordinatore) e DEL DOCENTE

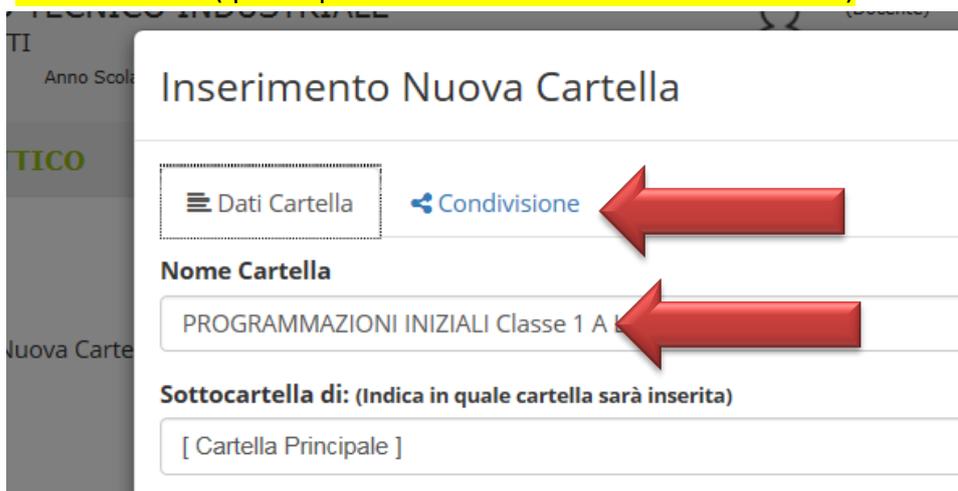
1) Dal registro della classe interessata cliccare su "materiale didattico" (icona indicata con la freccia)



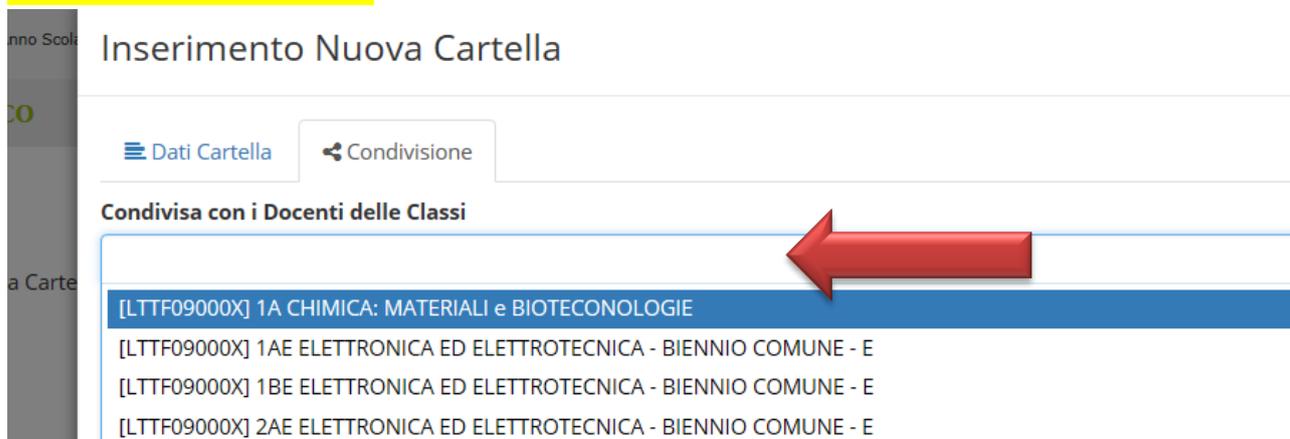
2) aprire e cliccare su "+ Nuova cartella" – (questa parte deve essere fatta dal coordinatore)



3) SCRIVERE "PROGRAMMAZIONE INIZIALE CLASSE (inserire sigla della classe) e cliccare su "condivisione" (questa parte deve essere fatta dal coordinatore)



- 4) Scegliere “condivisa con i docenti delle classi” e scegliere la classe interessata, poi in basso a destra cliccare su “SALVA”



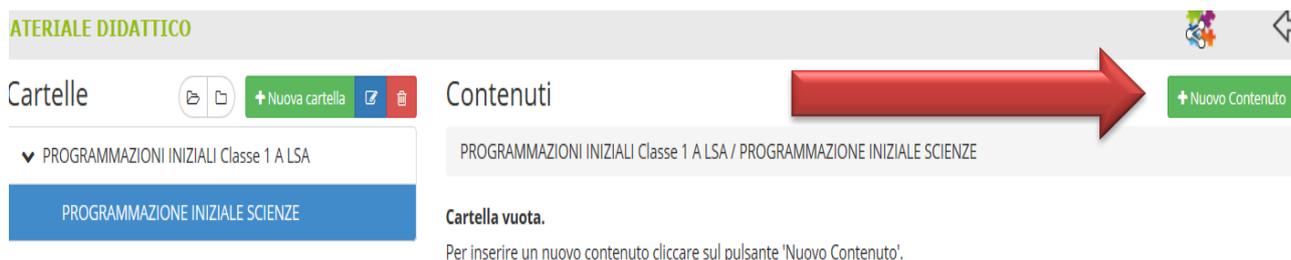
- 5) A questo punto ogni docente può inserire la propria programmazione partendo dalla procedura n° 1) però deve cliccare su “sottocartella di “ e scegliere la cartella “PROGRAMMAZIONE INIZIALE CLASSE 1...” e nella casella superiore creare la sottocartella con la dicitura: PROGRAMMAZIONE INIZIALE (nome della materia) e cliccare su SALVA

Inserimento Nuova Cartella



- 6) Poi cliccare “condivisione” e condividere con i docenti della classe in cui si vuole inserire la programmazione individuale (il coordinatore creerà anche la sottocartella PROGRAMMAZIONE DI CLASSE) vedere procedura 3) indicando sempre la stessa classe.

- 7) A questo punto si deve scegliere la propria cartella e cliccare su “+ Nuovo contenuto”



- 8) Cliccare “Allegato” – “Selezione File” scegliere il file personale in PDF da allegare inserire titolo (che può essere lo stesso del file) in “descrizione” e poi “SALVA” (figura successiva)

Inserimento Nuovo Contenuto

Selezione della cartella dove inserire il contenuto

PROGRAMMAZIONI INIZIALI Classe 1 A LSA \ PROGRAMMAZIONE INIZIALE SCIENZE

Condiviso

SI

Descrizione

Testo

Collegamento Esterno

Allegato



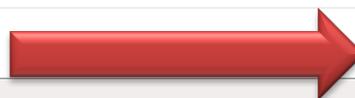
Selezione il file da caricare (Dimensione massima del file 10Mb)

Seleziona file



Salva

Chiudi



NB: ogni docente, nel momento che cliccherà su Materiale didattico, si troverà le cartelle di tutte le sue classi, indipendentemente in quale registro di classe si trova.

In pratica, è possibile inserire le programmazioni di classe da qualsiasi registro di classe classe in cui ci si trova, purchè il coordinatore ha creato la cartella Generale della classe.

Basta seguire la stessa procedura e scegliere di volta in volta la classe desiderata e inserire la programmazione corrispondente.